

**Candidatura N. 1077945****33956 del 18/05/2022 - FSE- Socialità, apprendimenti, accoglienza****Sezione: Anagrafica scuola****Dati anagrafici**

<b>Denominazione</b>	SECONDO I.C. FRANCAVILLA FONTAN
<b>Codice meccanografico</b>	BRIC832009
<b>Tipo istituto</b>	ISTITUTO COMPRENSIVO
<b>Indirizzo</b>	VIALE VINCENZO LILLA
<b>Provincia</b>	BR
<b>Comune</b>	Francavilla Fontana
<b>CAP</b>	72021
<b>Telefono</b>	0831841958
<b>E-mail</b>	BRIC832009@istruzione.it
<b>Sito web</b>	www.secondocomprensivo.edu.it
<b>Numero alunni</b>	1260
<b>Plessi</b>	BRAA832016 - GIUSEPPINA DI SUMMA BRAA832027 - G.CALO' BRAA832049 - PADRE CAMILLO CAMPANELLA BRAA83205A - ISTITUTO S. ORSOLA BREE83201B - CIRC.-V.LE LILLA-FRANCAVILLA BREE83202C - ISTITUTO S.ORSOLA BRIC832009 - SECONDO I.C. FRANCAVILLA FONTAN BRMM83201A - SMS "V. BILOTTA"

## Articolazione della candidatura

Per la candidatura N. 1077945 sono stati inseriti i seguenti moduli:

### Riepilogo moduli - 10.1.1A Interventi per il successo scolastico degli studenti

Tipologia modulo	Titolo	Costo
Educazione motoria; sport; gioco didattico	Lo sport alla portata di tutti	€ 4.041,00
Arte; scrittura creativa; teatro	Laboratorio di teatro	€ 4.041,00
Educazione alla legalità e ai diritti umani	Da grande voglio fare il volontario	€ 4.041,00
Musica e Canto	Montessori in canto	€ 4.041,00
	<b>TOTALE SCHEDE FINANZIARIE</b>	<b>€ 16.164,00</b>

### Riepilogo moduli - 10.2.2A Competenze di base

Tipologia modulo	Titolo	Costo
Competenza multilinguistica	English for kids 1	€ 4.249,20
Competenza multilinguistica	English for kids 2	€ 4.249,20
Competenza multilinguistica	English for kids 3	€ 4.249,20
Competenza multilinguistica	English for kids 4	€ 4.249,20
Competenza multilinguistica	Potenziamo il nostro inglese	€ 4.249,20
Competenza in Scienze, Tecnologie, Ingegneria e Matematica (STEM)	Dalla chimica alla fisica: esperimenti di laboratorio	€ 4.041,00
Competenza in Scienze, Tecnologie, Ingegneria e Matematica (STEM)	In gara con la matematica	€ 4.041,00
Competenza in Scienze, Tecnologie, Ingegneria e Matematica (STEM)	Giochiamo con la matematica	€ 4.041,00
Competenza in Scienze, Tecnologie, Ingegneria e Matematica (STEM)	Sperimentando imparo	€ 4.041,00
Competenza digitale	Making for kids 1	€ 4.041,00
Competenza digitale	Laboratorio di making	€ 4.041,00
Competenza digitale	Making for kids 2	€ 4.041,00
Competenza digitale	Impariamo a programmare Pepper	€ 4.249,20
	<b>TOTALE SCHEDE FINANZIARIE</b>	<b>€ 53.782,20</b>

**Articolazione della candidatura****10.1.1 - Sostegno agli studenti caratterizzati da particolari fragilità****10.1.1A - Interventi per il successo scolastico degli studenti****Sezione: Progetto****Progetto: Una scuola per tutti e per ciascuno**

<b>Descrizione progetto</b>	<p>La proposta didattica intende ampliare e sostenere l'offerta formativa per gli anni scolastici 2021-2022 e 2022-2023, in particolare durante il periodo estivo, attraverso azioni specifiche finalizzate a ridurre il rischio di dispersione scolastica, promuovendo iniziative per l'aggregazione, la socialità e la vita di gruppo delle alunne e degli alunni, delle studentesse e degli studenti e degli adulti, nel rispetto delle norme sulle misure di sicurezza Covid vigenti. Le attività proposte sono intese come una combinazione dinamica di conoscenze, abilità e atteggiamenti proposti al discente per lo sviluppo della persona e delle relazioni interpersonali, l'inclusione sociale, il potenziamento delle competenze per rafforzare il successo formativo. I percorsi di formazione sono volti a:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Sostenere la motivazione/rimotivazione allo studio, anche all'esito dei rischi di abbandono determinati dalla pandemia;</li> <li>- Promuovere la dimensione relazionale nei processi di insegnamento e apprendimento e il benessere dello studente;</li> <li>- Favorire e migliorare i processi di apprendimento attraverso l'utilizzo di tecniche e strumenti anche non formali e di metodologie didattiche innovative.</li> </ul>
<b>Codice CUP</b>	B64C22000550001



UNIONE EUROPEA  
Fondo sociale europeo  
Fondo europeo di sviluppo regionale



Ministero dell'Istruzione

Scuola **SECONDO I.G. FRANGAVILLA  
FONTAN (BRIC832009)**

### Sezione: Riepilogo Moduli

#### Riepilogo moduli

Modulo	Costo totale
Lo sport alla portata di tutti	€ 4.041,00
Laboratorio di teatro	€ 4.041,00
Da grande voglio fare il volontario	€ 4.041,00
Montessori in canto	€ 4.041,00
<b>TOTALE SCHEDE FINANZIARIE</b>	<b>€ 16.164,00</b>

### Sezione: Moduli

#### Elenco dei moduli

**Modulo: Educazione motoria; sport; gioco didattico**

**Titolo: Lo sport alla portata di tutti**

#### Dettagli modulo

<b>Titolo modulo</b>	Lo sport alla portata di tutti
<b>Descrizione modulo</b>	L'impatto che l'attività sportiva ha sui giovani è ampiamente sottovalutato e lo è ancora di più se si considerano gli effetti positivi, in termini di riabilitazione e recupero della socializzazione, che l'attività sportiva svolge sulle persone disabili e in condizione di svantaggio sociale. Per quanto possibile, le attività saranno a contatto con l'ambiente naturale. La proposta didattica, svolta nel rispetto delle norme anti-Covid vigenti, intende favorire attraverso le pratiche motorie e sportive il miglioramento del livello di socializzazione, la riduzione dello stress e dell'ansia attraverso il movimento corporeo, favorire la percezione dell'altro, insegnando a leggere i movimenti degli avversari, a comprenderne le intenzioni e a regolarsi di conseguenza.
<b>Data inizio prevista</b>	03/10/2022
<b>Data fine prevista</b>	30/06/2023
<b>Tipo Modulo</b>	Educazione motoria; sport; gioco didattico
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	BRMM83201A
<b>Numero destinatari</b>	10 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
<b>Numero ore</b>	30

### Sezione: Scheda finanziaria

#### Scheda dei costi del modulo: Lo sport alla portata di tutti

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
------------	---------------	------------------	-----------------	----------	--------------	--------------



Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		10	1.041,00 €
	<b>TOTALE</b>					<b>4.041,00 €</b>

**Elenco dei moduli**  
**Modulo: Arte; scrittura creativa; teatro**  
**Titolo: Laboratorio di teatro**

### Dettagli modulo

<b>Titolo modulo</b>	Laboratorio di teatro
<b>Descrizione modulo</b>	Le attività del laboratorio mirano a stimolare la creatività come percorso personale di ciascuno, come scambio di idee, di apprendimento e di integrazione sociale. I partecipanti saranno coinvolti nella scoperta dell'arte quale unione di teatro, musica e danza attraverso la preparazione e realizzazione di uno spettacolo. Professionisti specializzati nelle diverse discipline artistiche potranno arricchire le basi culturali dei partecipanti attraverso attività di recitazione, uniti a momenti di scrittura creativa, per scrivere un copione anche ricorrendo a nuovi linguaggi e nuove forme di espressione.
<b>Data inizio prevista</b>	03/10/2022
<b>Data fine prevista</b>	31/05/2023
<b>Tipo Modulo</b>	Arte; scrittura creativa; teatro
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	BRMM83201A
<b>Numero destinatari</b>	10 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
<b>Numero ore</b>	30

### Sezione: Scheda finanziaria

#### Scheda dei costi del modulo: Laboratorio di teatro

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		10	1.041,00 €
	<b>TOTALE</b>					<b>4.041,00 €</b>

**Elenco dei moduli**  
**Modulo: Educazione alla legalità e ai diritti umani**  
**Titolo: Da grande voglio fare il volontario**



## Dettagli modulo

<b>Titolo modulo</b>	Da grande voglio fare il volontario
<b>Descrizione modulo</b>	Scopo del laboratorio è lavorare sul linguaggio e sugli stereotipi di genere al fine di prevenire forme di discriminazione, che possono predeterminare le future scelte scolastiche e lavorative. E' necessario orientare ciascuno verso libere scelte di prosecuzione degli studi, scovre da stereotipi che condizionano nella preferenza del percorso di studi e professionale, nell'affrontare le emozioni, nel modo di porsi nei confronti degli altri. Le attività saranno svolte attraverso il gioco, la narrazione, il role playing.
<b>Data inizio prevista</b>	03/10/2022
<b>Data fine prevista</b>	31/05/2023
<b>Tipo Modulo</b>	Educazione alla legalità e ai diritti umani
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	BRMM83201A
<b>Numero destinatari</b>	10 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
<b>Numero ore</b>	30

## Sezione: Scheda finanziaria

## Scheda dei costi del modulo: Da grande voglio fare il volontario

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		10	1.041,00 €
	<b>TOTALE</b>					<b>4.041,00 €</b>

**Elenco dei moduli**  
**Modulo: Musica e Canto**  
**Titolo: Montessori in canto**

## Dettagli modulo

<b>Titolo modulo</b>	Montessori in canto
----------------------	---------------------



<b>Descrizione modulo</b>	Il coro è una realtà oramai consolidata in molte scuole italiane, che favorisce preziose esperienze di scambio, arricchimento e stimolo delle potenzialità di ciascun partecipante, riconoscendone e sviluppandone le eccellenze, attraverso un canale comunicativo universale come quello musicale. Il laboratorio corale ha lo scopo precipuo di migliorare se stessi e le proprie capacità attraverso la voce, lo studio dell'intonazione, delle note e del ritmo. Il laboratorio sarà gestito avendo cura di adottare tutte le misure in materia di sicurezza anti-Covid, assicurando il necessario distanziamento.
<b>Data inizio prevista</b>	01/10/2022
<b>Data fine prevista</b>	30/06/2023
<b>Tipo Modulo</b>	Musica e Canto
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	BREE83201B BREE83202C
<b>Numero destinatari</b>	10 Studentesse e studenti Primaria
<b>Numero ore</b>	30

**Sezione: Scheda finanziaria****Scheda dei costi del modulo: Montessori in canto**

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		10	1.041,00 €
	<b>TOTALE</b>					<b>4.041,00 €</b>



## Articolazione della candidatura

### 10.2.2 - Azioni di integrazione e potenziamento delle aree disciplinari di base

#### 10.2.2A - Competenze di base

##### Sezione: Progetto

##### Progetto: Potenziamo le nostre competenze

<b>Descrizione progetto</b>	<p>La proposta didattica intende ampliare e sostenere l'offerta formativa per gli anni scolastici 2021-2022 e 2022-2023, in particolare durante il periodo estivo, attraverso azioni specifiche finalizzate al potenziamento degli apprendimenti e delle competenze chiave, in conformità alla Raccomandazione del Consiglio dell'Unione europea 22 maggio 2018.</p> <p>La progettazione e la realizzazione dei percorsi didattici e formativi sono ispirate all'utilizzo di metodologie didattiche innovative, che valorizzano l'apprendimento attivo e cooperativo, con particolare attenzione anche al benessere personale e alle relazioni. Le azioni promuovono il protagonismo delle alunne e degli alunni, delle studentesse e degli studenti, delle adulte e degli adulti, in situazioni esperienziali.</p> <p>I moduli didattici sono svolti in setting di aula flessibili e modulari oppure in contesti di tipo esperienziale o immersivo, anche all'aperto, nel rispetto delle norme sulle misure di sicurezza Covid vigenti, in sinergia con le realtà istituzionali, culturali, sociali, economiche del territorio.</p> <p>I percorsi di formazione sono volti a:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Rafforzare le competenze chiave per l'apprendimento permanente, in particolare potenziando i livelli di base;</li> <li>- Sostenere la motivazione/rimotivazione allo studio con metodologie innovative, proattive e stimolanti;</li> <li>- Promuovere la dimensione relazionale nei processi di insegnamento e apprendimento e il benessere dello studente.</li> </ul>
<b>Codice CUP</b>	B64C22000560001

**Sezione: Riepilogo Moduli****Riepilogo moduli**

Modulo	Costo totale
English for kids 1	€ 4.249,20
English for kids 2	€ 4.249,20
English for kids 3	€ 4.249,20
English for kids 4	€ 4.249,20
Potenziamo il nostro inglese	€ 4.249,20
Dalla chimica alla fisica: esperimenti di laboratorio	€ 4.041,00
In gara con la matematica	€ 4.041,00
Giochiamo con la matematica	€ 4.041,00
Sperimentando imparo	€ 4.041,00
Making for kids 1	€ 4.041,00
Laboratorio di making	€ 4.041,00
Making for kids 2	€ 4.041,00
Impariamo a programmare Pepper	€ 4.249,20
<b>TOTALE SCHEDE FINANZIARIE</b>	<b>€ 53.782,20</b>

**Sezione: Moduli**

**Elenco dei moduli**  
**Modulo: Competenza multilinguistica**  
**Titolo: English for kids 1**

**Dettagli modulo**

<b>Titolo modulo</b>	English for kids 1
<b>Descrizione modulo</b>	La pratica didattica della lingua straniera è più efficace quando si basa su un approccio "comunicativo", a partire da una situazione, da un contenuto, con obiettivi realistici, motivanti rispetto a interessi, capacità e contesto degli studenti. Il laboratorio individua ambienti di apprendimento che, varcando le mura della scuola o della città, diventano il contesto reale per l'interazione in lingua straniera (incontri nei parchi, nelle biblioteche, nelle comunità virtuali che permettono l'interazione e condivisione di esperienze e di interessi con native speaker della stessa età). Tale approccio sarà seguito anche attraverso la flessibilità nella progettazione didattica a partire dalla diagnosi degli interessi e delle esigenze linguistiche degli studenti. Riservato agli alunni delle classi quinte di scuola primaria
<b>Data inizio prevista</b>	19/09/2022
<b>Data fine prevista</b>	30/06/2023
<b>Tipo Modulo</b>	Competenza multilinguistica

Sedi dove è previsto il modulo	BREE83201B BREE83202C
Numero destinatari	12 Studentesse e studenti Primaria
Numero ore	30

### Sezione: Scheda finanziaria

#### Scheda dei costi del modulo: English for kids 1

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		12	1.249,20 €
	<b>TOTALE</b>					<b>4.249,20 €</b>

### Elenco dei moduli

Modulo: Competenza multilinguistica

Titolo: English for kids 2

#### Dettagli modulo

<b>Titolo modulo</b>	English for kids 2
<b>Descrizione modulo</b>	La pratica didattica della lingua straniera è più efficace quando si basa su un approccio "comunicativo", a partire da una situazione, da un contenuto, con obiettivi realistici, motivanti rispetto a interessi, capacità e contesto degli studenti. Il laboratorio individua ambienti di apprendimento che, varcando le mura della scuola o della città, diventano il contesto reale per l'interazione in lingua straniera (incontri nei parchi, nelle biblioteche, nelle comunità virtuali che permettono l'interazione e condivisione di esperienze e di interessi con native speaker della stessa età). Tale approccio sarà seguito anche attraverso la flessibilità nella progettazione didattica a partire dalla diagnosi degli interessi e delle esigenze linguistiche degli studenti. Riservato agli alunni delle classi quinte di scuola primaria
<b>Data inizio prevista</b>	19/09/2022
<b>Data fine prevista</b>	30/06/2023
<b>Tipo Modulo</b>	Competenza multilinguistica
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	BREE83201B
<b>Numero destinatari</b>	12 Studentesse e studenti Primaria
<b>Numero ore</b>	30

### Sezione: Scheda finanziaria



UNIONE EUROPEA  
Fondo sociale europeo  
Fondo europeo di sviluppo regionale



Ministero dell'Istruzione

Scuola SECONDO I.C. FRANCAVILLA  
FONTAN (BRIC832009)

### Scheda dei costi del modulo: English for kids 2

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		12	1.249,20 €
	<b>TOTALE</b>					<b>4.249,20 €</b>

### Elenco dei moduli

Modulo: Competenza multilinguistica

Titolo: English for kids 3

### Dettagli modulo

<b>Titolo modulo</b>	English for kids 3
<b>Descrizione modulo</b>	La pratica didattica della lingua straniera è più efficace quando si basa su un approccio "comunicativo", a partire da una situazione, da un contenuto, con obiettivi realistici, motivanti rispetto a interessi, capacità e contesto degli studenti. Il laboratorio individua ambienti di apprendimento che, varcando le mura della scuola o della città, diventano il contesto reale per l'interazione in lingua straniera (incontri nei parchi, nelle biblioteche, nelle comunità virtuali che permettono l'interazione e condivisione di esperienze e di interessi con native speaker della stessa età). Tale approccio sarà seguito anche attraverso la flessibilità nella progettazione didattica a partire dalla diagnosi degli interessi e delle esigenze linguistiche degli studenti. Riservato agli alunni delle classi quinte di scuola primaria
<b>Data inizio prevista</b>	19/09/2022
<b>Data fine prevista</b>	30/06/2023
<b>Tipo Modulo</b>	Competenza multilinguistica
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	BREE83201B BREE83202C
<b>Numero destinatari</b>	12 Studentesse e studenti Primaria
<b>Numero ore</b>	30

### Sezione: Scheda finanziaria

### Scheda dei costi del modulo: English for kids 3

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		12	1.249,20 €

	<b>TOTALE</b>					<b>4.249,20 €</b>
--	---------------	--	--	--	--	-------------------

**Elenco dei moduli**  
**Modulo: Competenza multilinguistica**  
**Titolo: English for kids 4**

### Dettagli modulo

<b>Titolo modulo</b>	English for kids 4
<b>Descrizione modulo</b>	La pratica didattica della lingua straniera è più efficace quando si basa su un approccio "comunicativo", a partire da una situazione, da un contenuto, con obiettivi realistici, motivanti rispetto a interessi, capacità e contesto degli studenti. Il laboratorio individua ambienti di apprendimento che, varcando le mura della scuola o della città, diventano il contesto reale per l'interazione in lingua straniera (incontri nei parchi, nelle biblioteche, nelle comunità virtuali che permettono l'interazione e condivisione di esperienze e di interessi con native speaker della stessa età). Tale approccio sarà seguito anche attraverso la flessibilità nella progettazione didattica a partire dalla diagnosi degli interessi e delle esigenze linguistiche degli studenti. Riservato agli alunni delle classi quinte di scuola primaria.
<b>Data inizio prevista</b>	19/09/2022
<b>Data fine prevista</b>	30/06/2023
<b>Tipo Modulo</b>	Competenza multilinguistica
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	BREE83201B
<b>Numero destinatari</b>	12 Studentesse e studenti Primaria
<b>Numero ore</b>	30

### Sezione: Scheda finanziaria

#### Scheda dei costi del modulo: English for kids 4

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		12	1.249,20 €
	<b>TOTALE</b>					<b>4.249,20 €</b>

**Elenco dei moduli**  
**Modulo: Competenza multilinguistica**  
**Titolo: Potenziamo il nostro inglese**

### Dettagli modulo

<b>Titolo modulo</b>	Potenziamo il nostro inglese
<b>Descrizione modulo</b>	La pratica didattica della lingua straniera è più efficace quando si basa su un approccio "comunicativo", a partire da una situazione, da un contenuto, con obiettivi realistici, motivanti rispetto a interessi, capacità e contesto degli studenti. Il laboratorio individua ambienti di apprendimento che, varcando le mura della scuola o della città, diventano il contesto reale per l'interazione in lingua straniera (incontri nei parchi, nelle biblioteche, nelle comunità virtuali che permettono l'interazione e condivisione di esperienze e di interessi con native speaker della stessa età). Tale approccio sarà seguito anche attraverso la flessibilità nella progettazione didattica a partire dalla diagnosi degli interessi e delle esigenze linguistiche degli studenti. Destinato agli alunni e alunni di scuola secondaria di primo grado.
<b>Data inizio prevista</b>	03/10/2022
<b>Data fine prevista</b>	30/06/2023
<b>Tipo Modulo</b>	Competenza multilinguistica
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	BRMM83201A
<b>Numero destinatari</b>	12 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
<b>Numero ore</b>	30

### Sezione: Scheda finanziaria

#### Scheda dei costi del modulo: Potenziamo il nostro inglese

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		12	1.249,20 €
	<b>TOTALE</b>					<b>4.249,20 €</b>

#### Elenco dei moduli

Modulo: Competenza in Scienze, Tecnologie, Ingegneria e Matematica (STEM)

Titolo: Dalla chimica alla fisica: esperimenti di laboratorio

### Dettagli modulo

<b>Titolo modulo</b>	Dalla chimica alla fisica: esperimenti di laboratorio
----------------------	---

<b>Descrizione modulo</b>	Le STEM vanno nella direzione di un approccio integrato alle discipline di ambito scientifico. Nel laboratorio si offre agli alunni il confronto con l'oggetto di studio (un problema reale o un fenomeno riprodotto in laboratorio), si pongono delle domande significative, si formulano e confrontano delle ipotesi, le si verificano attraverso esperimenti da loro progettati e se ne discutono i risultati con i propri compagni e con il docente per concludere con una nuova domanda di ricerca. Destinato agli alunni delle classi terze di scuola secondaria di primo grado.
<b>Data inizio prevista</b>	03/10/2022
<b>Data fine prevista</b>	30/06/2023
<b>Tipo Modulo</b>	Competenza in Scienze, Tecnologie, Ingegneria e Matematica (STEM)
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	BRMM83201A
<b>Numero destinatari</b>	10 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
<b>Numero ore</b>	30

**Sezione: Scheda finanziaria****Scheda dei costi del modulo: Dalla chimica alla fisica: esperimenti di laboratorio**

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		10	1.041,00 €
	<b>TOTALE</b>					<b>4.041,00 €</b>

**Elenco dei moduli****Modulo: Competenza in Scienze, Tecnologie, Ingegneria e Matematica (STEM)****Titolo: In gara con la matematica****Dettagli modulo**

<b>Titolo modulo</b>	In gara con la matematica
<b>Descrizione modulo</b>	Il percorso di apprendimento più efficace, che sarà utilizzato per il potenziamento, non è di carattere deduttivo, dalla legge all'esemplificazione, ma induttivo: partendo da problemi reali e dal contesto quotidiano si evidenziano quegli elementi utili e si avvia una riflessione per arrivare alla generalizzazione e ad un modello matematico. Il laboratorio si caratterizza come spazio fisico e mentale, con l'utilizzo del problem posing, del problem solving, della modellizzazione per favorire e facilitare la comprensione e la decodificazione del reale. Lo studente è al centro di questo percorso induttivo, raccoglie le evidenze e le mette in relazione tra loro argomentando intorno ad una possibile soluzione; saranno, quindi, fondamentali il lavoro di gruppo e i momenti di riflessione condivisa in cui anche la discussione sull'errore è un importante momento formativo per lo studente. Destinato agli alunni delle classi seconde e terze della scuola secondaria di primo grado.

Data inizio prevista	03/10/2022
Data fine prevista	30/06/2023
Tipo Modulo	Competenza in Scienze,Tecnologie,Ingegneria e Matematica (STEM)
Sedi dove è previsto il modulo	BRMM83201A
Numero destinatari	10 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
Numero ore	30

**Sezione: Scheda finanziaria****Scheda dei costi del modulo: In gara con la matematica**

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		10	1.041,00 €
	<b>TOTALE</b>					<b>4.041,00 €</b>

**Elenco dei moduli**

**Modulo: Competenza in Scienze,Tecnologie,Ingegneria e Matematica (STEM)**  
**Titolo: Giochiamo con la matematica**

**Dettagli modulo**

<b>Titolo modulo</b>	Giochiamo con la matematica
<b>Descrizione modulo</b>	Il percorso di apprendimento più efficace, che sarà utilizzato per il potenziamento, non è di carattere deduttivo, dalla legge all'esemplificazione, ma induttivo: partendo da problemi reali e dal contesto quotidiano si evidenziano quegli elementi utili e si avvia una riflessione per arrivare alla generalizzazione e ad un modello matematico. Il laboratorio si caratterizza come spazio fisico e mentale, con l'utilizzo del problem posing, del problem solving, della modellizzazione per favorire e facilitare la comprensione e la decodificazione del reale. Lo studente è al centro di questo percorso induttivo, raccoglie le evidenze e le mette in relazione tra loro argomentando intorno ad una possibile soluzione; saranno, quindi, fondamentali il lavoro di gruppo e i momenti di riflessione condivisa in cui anche la discussione sull'errore è un importante momento formativo per lo studente. Destinato agli alunni delle classi quarte di scuola primaria.
<b>Data inizio prevista</b>	03/10/2022
<b>Data fine prevista</b>	31/05/2023
<b>Tipo Modulo</b>	Competenza in Scienze,Tecnologie,Ingegneria e Matematica (STEM)
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	BREE83201B BREE83202C

Numero destinatari	10 Studentesse e studenti Primaria
Numero ore	30

**Sezione: Scheda finanziaria****Scheda dei costi del modulo: Giochiamo con la matematica**

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		10	1.041,00 €
	<b>TOTALE</b>					<b>4.041,00 €</b>

**Elenco dei moduli****Modulo: Competenza in Scienze, Tecnologie, Ingegneria e Matematica (STEM)****Titolo: Sperimentando imparo****Dettagli modulo**

<b>Titolo modulo</b>	Sperimentando imparo
<b>Descrizione modulo</b>	Le STEM vanno nella direzione di un approccio integrato alle discipline di ambito scientifico. Nel laboratorio si offre agli alunni il confronto con l'oggetto di studio (un problema reale o un fenomeno riprodotto in laboratorio), si pongono delle domande significative, si formulano e confrontano delle ipotesi, le si verificano attraverso esperimenti da loro progettati e se ne discutono i risultati con i propri compagni e con il docente per concludere con una nuova domanda di ricerca. Destinato agli alunni delle classi prime di scuola secondaria di primo grado.
<b>Data inizio prevista</b>	03/10/2022
<b>Data fine prevista</b>	31/05/2023
<b>Tipo Modulo</b>	Competenza in Scienze, Tecnologie, Ingegneria e Matematica (STEM)
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	BRMM83201A
<b>Numero destinatari</b>	10 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
<b>Numero ore</b>	30

**Sezione: Scheda finanziaria****Scheda dei costi del modulo: Sperimentando imparo**

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
------------	---------------	------------------	-----------------	----------	-------------	--------------

Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		10	1.041,00 €
	<b>TOTALE</b>					<b>4.041,00 €</b>

**Elenco dei moduli**  
**Modulo: Competenza digitale**  
**Titolo: Making for kids 1**

**Dettagli modulo**

<b>Titolo modulo</b>	Making for kids 1
<b>Descrizione modulo</b>	Un aspetto centrale della pedagogia del <u>tinkering</u> è l'idea di un "projectory" ovvero di "progetto" e "traiettoria". Il <u>percorso laboratoriale</u> si basa su esplorazione e sperimentazione con l'utilizzo di materiali di riciclo e di strumenti di <u>fablab</u> . Facendo uso di vari materiali, gli studenti sono incoraggiati a realizzare progetti attraverso i quali si sviluppano le abilità come la creatività, la comunicazione e lavoro di gruppo, inventando soluzioni e mettendo alla prova le loro creazioni, anche per divertirsi, utilizzando spesso materiali di riciclo, con lo sviluppo delle attività di manipolazione, e strumenti per il making (stampanti 3d). Destinato agli alunni di scuola primaria classi seconde.
<b>Data inizio prevista</b>	03/10/2022
<b>Data fine prevista</b>	30/06/2023
<b>Tipo Modulo</b>	Competenza digitale
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	BREE83201B
<b>Numero destinatari</b>	10 Studentesse e studenti Primaria
<b>Numero ore</b>	30

**Sezione: Scheda finanziaria**

**Scheda dei costi del modulo: Making for kids 1**

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		10	1.041,00 €
	<b>TOTALE</b>					<b>4.041,00 €</b>

**Elenco dei moduli**

**Modulo: Competenza digitale**  
**Titolo: Laboratorio di making**
**Dettagli modulo**

<b>Titolo modulo</b>	Laboratorio di making
<b>Descrizione modulo</b>	Un aspetto centrale della pedagogia del tinkering è l'idea di un "projectory" ovvero di "progetto" e "traiettoria". Il percorso laboratoriale si basa su esplorazione e sperimentazione con l'utilizzo di materiali di riciclo e di strumenti di fablab. Facendo uso di vari materiali, gli studenti sono incoraggiati a realizzare progetti attraverso i quali si sviluppano le abilità come la creatività, la comunicazione e lavoro di gruppo, inventando soluzioni e mettendo alla prova le loro creazioni, anche per divertirsi, utilizzando spesso materiali di riciclo, con lo sviluppo delle attività di manipolazione, e strumenti per il making (stampanti 3d).
<b>Data inizio prevista</b>	03/10/2022
<b>Data fine prevista</b>	30/06/2023
<b>Tipo Modulo</b>	Competenza digitale
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	BRMM83201A
<b>Numero destinatari</b>	10 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
<b>Numero ore</b>	30

**Sezione: Scheda finanziaria**
**Scheda dei costi del modulo: Laboratorio di making**

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. oggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		10	1.041,00 €
	<b>TOTALE</b>					<b>4.041,00 €</b>

**Elenco dei moduli**  
**Modulo: Competenza digitale**  
**Titolo: Making for kids 2**
**Dettagli modulo**

<b>Titolo modulo</b>	Making for kids 2
----------------------	-------------------

<b>Descrizione modulo</b>	Un aspetto centrale della pedagogia del tinkering è l'idea di un "projectory" ovvero di "progetto" e "traiettoria". Il percorso laboratoriale si basa su esplorazione e sperimentazione con l'utilizzo di materiali di riciclo e di strumenti di fablab. Facendo uso di vari materiali, gli studenti sono incoraggiati a realizzare progetti attraverso i quali si sviluppano le abilità come la creatività, la comunicazione e lavoro di gruppo, inventando soluzioni e mettendo alla prova le loro creazioni, anche per divertirsi, utilizzando spesso materiali di riciclo, con lo sviluppo delle attività di manipolazione, e strumenti per il making (stampanti 3d). destinato agli alunni delle classi seconde.
<b>Data inizio prevista</b>	03/10/2022
<b>Data fine prevista</b>	30/06/2023
<b>Tipo Modulo</b>	Competenza digitale
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	BREE83201B
<b>Numero destinatari</b>	10 Studentesse e studenti Primaria
<b>Numero ore</b>	30

### Sezione: Scheda finanziaria

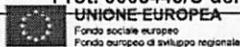
#### Scheda dei costi del modulo: Making for kids 2

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		10	1.041,00 €
	<b>TOTALE</b>					<b>4.041,00 €</b>

**Elenco dei moduli**  
**Modulo: Competenza digitale**  
**Titolo: Impariamo a programmare Pepper**

#### Dettagli modulo

<b>Titolo modulo</b>	Impariamo a programmare Pepper
<b>Descrizione modulo</b>	Il pensiero computazionale, il coding e la robotica educativa costituiscono una priorità per l'aggiornamento del curriculum sia nel primo che nel secondo ciclo di istruzione. Il laboratorio sarà dedicato all'apprendimento dei principi di base della programmazione con l'utilizzo di strumenti e kit robotici. Destinato agli alunni delle classi quarte di scuola primaria e classi prime di scuola secondaria di primo grado.
<b>Data inizio prevista</b>	03/10/2022
<b>Data fine prevista</b>	30/06/2023
<b>Tipo Modulo</b>	Competenza digitale



<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	BREE83201B BRMM83201A
<b>Numero destinatari</b>	12 Studentesse e studenti Primaria
<b>Numero ore</b>	30

**Sezione: Scheda finanziaria**

**Scheda dei costi del modulo: Impariamo a programmare Pepper**

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		12	1.249,20 €
	<b>TOTALE</b>					<b>4.249,20 €</b>



UNIONE EUROPEA  
Fondo sociale europeo  
Fondo europeo di sviluppo regionale



Ministero dell'Istruzione

Scuola SECONDO I.C. FRANCAVILLA  
FONTAN (BRIC832009)

## Riepilogo candidatura

### Sezione: Riepilogo

#### Riepilogo progetti

Progetto	Costo
Una scuola per tutti e per ciascuno	€ 16.164,00
Potenziamo le nostre competenze	€ 53.782,20
<b>TOTALE PROGETTO</b>	<b>€ 69.946,20</b>

<b>Avviso</b>	33956 del 18/05/2022 - FSE- Socialità, apprendimenti, accoglienza(Piano 1077945)
<b>Importo totale richiesto</b>	€ 69.946,20
<b>Massimale avviso</b>	€ 70.000,00
<b>Num. Prot. Delibera collegio docenti</b>	
<b>Data Delibera collegio docenti</b>	-
<b>Num. Prot. Delibera consiglio d'istituto</b>	
<b>Data Delibera consiglio d'istituto</b>	-
<b>Data e ora inoltro</b>	25/05/2022 11:59:46
<b>Si dichiara di essere in possesso dell'approvazione del conto consuntivo/rendiconto relativo all'ultimo anno di esercizio a garanzia della capacità gestionale dei soggetti beneficiari richiesta dai Regolamenti dei Fondi Strutturali Europei</b>	Sì

#### Riepilogo moduli richiesti

Sottoazione	Modulo	Importo	Massimale
10.1.1A - Interventi per il successo scolastico degli studenti	Educazione motoria; sport; gioco didattico: <u>Lo sport alla portata di tutti</u>	€ 4.041,00	
10.1.1A - Interventi per il successo scolastico degli studenti	Arte; scrittura creativa; teatro: <u>Laboratorio di teatro</u>	€ 4.041,00	
10.1.1A - Interventi per il successo scolastico degli studenti	Educazione alla legalità e ai diritti umani: <u>Da grande voglio fare il volontario</u>	€ 4.041,00	

10.1.1A - Interventi per il successo scolastico degli studenti	Musica e Canto: <u>Montessori in canto</u>	€ 4.041,00	
	<b>Totale Progetto "Una scuola per tutti e per ciascuno"</b>	<b>€ 16.164,00</b>	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza multilinguistica: <u>English for kids 1</u>	€ 4.249,20	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza multilinguistica: <u>English for kids 2</u>	€ 4.249,20	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza multilinguistica: <u>English for kids 3</u>	€ 4.249,20	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza multilinguistica: <u>English for kids 4</u>	€ 4.249,20	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza multilinguistica: <u>Potenziamo il nostro inglese</u>	€ 4.249,20	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza in Scienze,Tecnologie,Ingegneria e Matematica (STEM): <u>Dalla chimica alla fisica: esperimenti di laboratorio</u>	€ 4.041,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza in Scienze,Tecnologie,Ingegneria e Matematica (STEM): <u>In gara con la matematica</u>	€ 4.041,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza in Scienze,Tecnologie,Ingegneria e Matematica (STEM): <u>Giochiamo con la matematica</u>	€ 4.041,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza in Scienze,Tecnologie,Ingegneria e Matematica (STEM): <u>Sperimentando imparo</u>	€ 4.041,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza digitale: <u>Making for kids 1</u>	€ 4.041,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza digitale: <u>Laboratorio di making</u>	€ 4.041,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza digitale: <u>Making for kids 2</u>	€ 4.041,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza digitale: <u>Impariamo a programmare Pepper</u>	€ 4.249,20	
	<b>Totale Progetto "Potenziamo le nostre competenze"</b>	<b>€ 53.782,20</b>	
	<b>TOTALE CANDIDATURA</b>	<b>€ 69.946,20</b>	<b>€ 70.000,00</b>